



Scuola Secondaria di I grado "E. Pais" Via Nanni, 9 OLBIA (OT)
C.M: SSMM027002 – C.F: 91015270902
E-mail: SSMM027002@istruzione.it PEC: ssmm027002@pec.istruzione.it
tel. 0789/25420 – tel./fax. 0789/203117

AI DOCENTI
AGLI ALUNNI
AL PERSONALE ATA
LORO SEDI

All'albo dei plessi e sul sito web dell'Istituto

Oggetto: GIOCHI MATEMATICI D'AUTUNNO 2018

LA MANIFESTAZIONE. I "Giochi d'Autunno" consistono di una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente nel tempo di 90 minuti.

La prova si svolgerà **martedì 13 novembre 2018** nella biblioteca del plesso di via Nanni,

alle ore 08:15 per le classi 1° A, 2° A, 1° B, 2° B, 1° C, 2° C, 1° G, 2° G, 1° L, 2° L, 2° O della sede centrale di via Nanni

alle ore 09:55 per tutte le classi della sede succursale di via Veronese

alle 11:50 per tutte le classi terze della sede Centrale di Via Nanni più le classi 1° F, 2° F, 1° M, 2° M, 1° N, 2° N.

I partecipanti dovranno recarsi nell'aula almeno 10 minuti prima dell'inizio dei giochi.

MATERIALE CONSENTITO: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

CATEGORIE: la categoria **C1** (prima e seconda media) affronterà i quesiti dall'**1** all'**8**; la categoria **C2** (terza media) risolverà i quesiti dal **5** al **12**

(EVENTUALMENTE DA CAMBIARE)

TESTI DI ALLENAMENTO: sono disponibili nei libri "Pitagora si diverte 1", "Pitagora continua a divertirsi", "Le sfide di Pitagora" e "Gli enigmi di Pitagora" (ed. Bruno Mondadori). Possono essere richiesti direttamente al Centro PRISTEM anche i volumi "Penna, numeri e fantasia", "Giochi matematici" (a cura di Nando Geronimi) e "Giocando con i numeri" (sempre

a cura di Nando Geronimi), che raccolgono testi e soluzioni di un centinaio di "giochi" proposti nelle precedenti competizioni matematiche.

Nel sito <http://matematica.unibocconi.it/articoli/archivio-giochi> sono disponibili tanti esercizi con relative soluzioni.

CRITERI DI VALUTAZIONE: la Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- ✚ numero di quesiti correttamente risolti (avendo indicato tutte le soluzioni richieste);
- ✚ punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);
- ✚ tempo impiegato;
- ✚ data di nascita.

DURANTE LA GARA:

- ✚ I professori sorveglianti non forniranno ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.
- ✚ Non sarà permessa l'uscita dall'aula durante la gara (neppure per recarsi in bagno).
- ✚ Non sarà consentito in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE: I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro l'intestazione (fornendo i loro dati) e la colonna relativa alle risposte ai quesiti. Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice.

Verranno valutati **solo** gli esercizi corrispondenti a ogni categoria. Se un concorrente ha risolto correttamente anche esercizi di altre categorie, non ottiene comunque punteggio per questi esercizi.

AL TERMINE DELLA PROVA I TESTI DEI PROBLEMI DOVRANNO ESSERE RIGOROSAMENTE CONSEGNATI AI DOCENTI SORVEGLIANTI UNITAMENTE AL FOGLIO DELLE RISPOSTE.

I docenti referenti

Prof. Salvatore Rassu

Prof. Francesco Scannu